



KIT DE PRENSA

Versión 3.0 (Update: 20/01/2022)

En el marco de los 500 años de resistencia indígena y a 700 años de la caída de México-Tenochtitlan, este videojuego busca rescatar aspectos de la historia, la mitología y el esplendor de la cultura mexicana, y ponerlos en manos de los *gamers* mexicanos y del mundo.

I. GENERALES

Descripción breve

MEXIKAH es un videojuego tipo *tug-of-war* desarrollado para móviles e inspirado en la historia y la mitología del Imperio Mexica. En él, tú eres el gobernante o tlatoani que recibe la instrucción del dios de la guerra (Huitzilopochtli) de llevar a tu pueblo al sitio sagrado, fundar una ciudad y expandir tu imperio.

Para ello, harás la guerra a los pueblos vecinos, vencerás, obtendrás prisioneros para ofrecerlos en sacrificio a tus dioses y así mantener el orden del Universo, alimentar al Quinto Sol y evitar que la oscuridad reine en el mundo.

Plataformas

MEXIKAH se lanzó el 20 de agosto de 2021 solamente para equipos móviles con sistemas operativos Android, iOS y Huawei, a través de las tiendas Huawei App Gallery, GooglePlay y AppStore. El capítulo II está disponible en las mismas plataformas a partir del 20 de enero de 2022.

Costo

El juego completo de **MEXIKAH** constará de cuatro capítulos, los cuales podrán descargarse totalmente gratis (*free-to-play*) y sin anuncios (*ad-free*).



Estudio

Bucefalo Games es una empresa 100% mexicana ubicada en la Ciudad de México y con una historia de casi cinco años, que busca ganarse un lugar en la industria de los videojuegos para móviles con MEXIKAH, su más ambicioso desarrollo hasta el momento.

II. CREACIÓN DEL MUNDO MEXIKAH

Para la creación de MEXIKAH, el equipo de Bucefalo Games (programadores, diseñadores, ilustradores, guionistas y animadores) **realizó una profunda y extensa investigación histórica, mitológica e iconográfica** de la cultura mexicana: desde la migración de Aztlán, pasando por la fundación de México-Tenochtitlan y la expansión del imperio, hasta la caída en 1521.

Además, se estudiaron **los diversos mitos sobre el origen del mundo y leyendas como la del Quinto Sol**, así como toda la mitología en torno a sus dioses principales: Huitzilopochtli, dios de la guerra; Tláloc, dios de la lluvia y el trueno; Quetzalcóatl, la serpiente emplumada, dios del viento y la sabiduría; y Tezcatlipoca, el espejo humeante, dios de la oscuridad y el caos.

Historia

Uno de los mitos mexicanos sobre la fundación del mundo habla de **cuatro soles que existieron antes del que conocemos, que es el Quinto Sol**, el cual todas las noches combate contra las tinieblas para salir victorioso cada mañana. Para ello necesita alimentarse de los corazones de sus enemigos: esa es la razón de la captura de enemigos y de que sean ofrecidos en sacrificio.

Para conocer más a fondo la historia de los mexicanos, además de visitar museos y zonas arqueológicas, y consultar bibliografía especializada en la religión, la agricultura, las estrategias de guerra, las vestimentas y las clases de guerreros que existían, Bucefalo Games recibió **ayuda y asesoría de arqueólogos y especialistas en la cultura mexicana**.



Lanzamiento y recepción

Este 2021, el gobierno federal celebró 700 años de la fundación de la ciudad de México-Tenochtitlan y se conmemoran 500 años de la caída del Imperio Mexica el 13 de agosto de 1521. Por eso, el Capítulo I de MEXIKAH se liberó en este año tan significativo para la historia, y **está disponible en tiendas desde el 20 de agosto de 2021**.

El videojuego ha tenido una buena recepción entre los **más de 2 mil gamers que lo han descargado**, quienes lo califican como una buen acercamiento a la cultura mexicana y señalan que tiene potencial para, una vez liberados los tres capítulos siguientes, se convierta en un juego popular y hasta de culto.

El **20 de enero de 2022 se lanza el capítulo II: Esplendor**, que contiene 15 batallas más, nuevos personajes, armamento y características mejoradas, gráficos novedosos y mayor desarrollo de la narrativa. El juego completo constará de cuatro capítulos con unas 70 batallas de conquista en total, de acuerdo al siguiente *roadmap* de desarrollo:

 ROADMAP VERSIÓN 3.0 20/01/2022				
	CAPÍTULO I AMANECER	CAPÍTULO II ESPLENDOR	CAPÍTULO III OCASO	CAPÍTULO IV ECLIPSE
CIVILIZACIÓN				
	<ul style="list-style-type: none">» Llegada al islote. Fundación.» Primeras construcciones: casas, templos.» Asentamiento humano intermedio. Sol en crecimiento.	<ul style="list-style-type: none">» Civilización más desarrollada: templos, pisos, casas habitación.» Paisaje urbano, culmina con esplendor de México-Tenochtitlan.» El Quinto Sol en su máximo tamaño.	<ul style="list-style-type: none">» México-Tenochtitlan en ruinas.» El sol se oculta en el horizonte, la luz apenas ilumina el valle.» Una densa niebla rodea la ciudad.	<ul style="list-style-type: none">» El Sol está agonizando.» Tenochtitlan reconstruida y reforzada con el poder y protección de los dioses.» Inicia la Batalla por el Quinto Sol.
BATAILLAS	<ul style="list-style-type: none">1 batalla tutorial10 batallas de conquista1 batalla final vs. jefe <ul style="list-style-type: none">» Ejército mexica: soldados rasos "de taparrabo".» Desbloques Unidad MAZO.» Desbloques Unidad RANGO.» Jefe enemigo: Tezozómoc, rey de Azcapotzalco.	<ul style="list-style-type: none">15 batallas de conquista1 batalla vs. mini jefe1 batalla vs. jefe final <ul style="list-style-type: none">» Nuevas unidades: guerreros de élite y sacerdotes mexicas, soldados enemigos y unidades míticas.» Nuevo milagro defensivo: viento de Quetzalcoatl.» Desbloques a un nuevo dios.	<ul style="list-style-type: none">20 batallas de conquista2 batallas vs. mini jefes1 batalla vs. jefe final <ul style="list-style-type: none">» Nuevos guerreros enemigos: Guerreros del Mictlán.» Nueva unidad mítica: Cipactli.» Nueva unidad: Nahuales.» Nuevo milagro defensivo: Lluvia divina de Chalchiutlicue.	<ul style="list-style-type: none">25 batallas de conquista3 batallas vs. mini jefes1 batalla vs. jefe final del juego <ul style="list-style-type: none">» Nuevos guerreros enemigos: Seguidores de Tezcatlipoca.» Nueva unidad mítica: Dzúlúm.» Nueva unidad: Quinametzín (titán)» Nuevo milagro defensivo: Brillo divino de Tonatiuh.» Nuevo milagro definitivo: Flujo cósmico.
CRONOLOGÍA	Fundación de Tenochtitlan (1325) — Muerte de Tezozómoc (1426)	Formación Triple Alianza (1427) — Terremoto de Tenochtitlan (1475)	Reconstrucción de Tenochtitlan (1476) — Eclipse total de sol (1496)	Eclipse total de sol (1496) — Batalla por el Quinto Sol (1497)
	LIBERACIÓN: AGOSTO 2021	LIBERACIÓN: ENERO 2022	LIBERACIÓN: VERANO 2022	LIBERACIÓN: OTOÑO 2022

(Archivo disponible con mayor resolución en carpeta de archivos adjuntos)

IV. CONTACTO

Ponte en contacto con nosotros para más información o solicitar una entrevista.

Bucefalo Games

Colima 325, col. Roma Sur, Cuauhtémoc, 06700, CDMX

Tel. (52) 55 5207-6818

contacto@bucefalogames.com

www.bucefalogames.com/mexikah

V. SOCIAL MEDIA



www.facebook.com/Mexikah-110822270750798



www.instagram.com/mexikahgame/



<https://twitter.com/MexikahGame>



<https://www.youtube.com/channel/UChgJaa81-kpwjw0Atd99JFA>

